

## 第2章の解答

### 【確認問題 2\_1】

プログラムで使う「値」を格納する箱のようなものを「変数」といいます。

### 【確認問題 2\_2】

a.

|     |                                                    |
|-----|----------------------------------------------------|
| 代入  | <code>int suti;</code><br><code>suti = 200;</code> |
| 初期化 | <code>int suti = 200;</code>                       |

b.

|     |                                                      |
|-----|------------------------------------------------------|
| 代入  | <code>char mozi;</code><br><code>mozi = '\$';</code> |
| 初期化 | <code>char mozi = '\$';</code>                       |

c.

|     |                                                          |
|-----|----------------------------------------------------------|
| 代入  | <code>double zisu;</code><br><code>zisu = 1.2345;</code> |
| 初期化 | <code>double zisu = 1.2345;</code>                       |

### 【練習問題 2\_1】

誤りは、2 つあります。

- ・ 整数値 **500** を代入する変数の型が誤っています。 **char** 型は、**1** 文字を格納する変数の型です。

正しくは、`int suti;` となります。

- ・ 変数 **suti** に、値を代入する書き方が誤っています。

正しくは、`suti = 500;` となります。